



SECRETARIA GERAL 2022

DECRETO Nº 2.947 de 18 de outubro 2022.

Dispõe sobre a abertura de crédito adicional suplementar no orçamento vigente da Prefeitura do Município de Casa Branca.

MARCO CESAR DE PAIVA AGA, Prefeito do Município de Casa Branca, usando das atribuições que lhe são conferidas por lei, em conformidade com o artigo 42, da Lei nº 4.320/64, e em cumprimento ao inciso I e V do art. 9º da Lei Municipal 3.804/2021

RESOLVE:

Artigo 1º - Fica aberto crédito adicional suplementar no montante de **R\$ 30.700,00** (Trinta mil e setecentos reais) na dotação do orçamento vigente:

010801.1030100172.044.449052/348 – Equip. Material Permanente

Artigo 2º - O crédito adicional aberto no artigo 1º terá como fonte de recurso o proveniente de anulação parcial da dotação:

010801.1030200182.047.449052/357 – Equip. Material Permanente

Artigo 3º - Fica aberto crédito adicional suplementar no montante de **R\$ 1.540.000,00** (Um milhão quinhentos e quarenta mil reais) nas dotações do orçamento vigente:

010701.1236100162.042.339039/284 – Outros Serv. Terceiros R\$ 200.000,00

010701.1236100012.001.319011/251- Vencto Vant. Fixas R\$1.340.000,00

Artigo 4º - O crédito adicional aberto no artigo 3º terá como fonte de recurso o proveniente de anulação parcial das dotações:

010701.1236500162.039.449051/316 – Obras e Instalações R\$ 200.000,00

010701.1236100012.001.319011/250-Vencto Vant.Fixas R\$ 550.000,00



SECRETARIA GERAL 2022

010701.1236100012.001.319013/252- Obrigações Patronais R\$ 620.000,00

010701.1236100012.001.319016/254- Outras Desp. Variáveis R\$ 40.000,00

010501.0412200012.001.319013/161- Obrigações Patronais R\$ 130.000,00

Artigo5o. - Este Decreto entrará em vigor na data de sua publicação.

Prefeitura Municipal de Casa Branca, 18 de outubro de 2022.

CLÁUDIO MANOEL AUGUSTO REZENDE JR.
SECRETÁRIO DE ADMINISTRAÇÃO E GESTÃO PÚBLICA

MARCO CÉSAR DE PAIVA AGA
PREFEITO MUNICIPAL

Afixado na Sede da Prefeitura Municipal e arquivado nesta Secretaria.

MARIA JOSÉ PORFIRIO MARSON
SECRETÁRIA GERAL